



TEAM POLITICHE GIOVANILI

A MANO A MANO, CENTRO GIOVANILE, L'ATELIER VOLANTE, GENNAIO 2023



L'ATELIER VOLANTE

CONTESTO

Il progetto nasce sulla richiesta di un gruppo di giovani che vuole passare del tempo insieme, durante le aperture del centro giovanile, a fare arte.

Da questo, oltre al tempo libero per pitturare che loro chiedono, abbiamo pensato di inserire dei temi utili alla crescita interiore artistica ma anche significativi per la comunità dei giovani di Losone. Essendo inserito in un più ampio progetto pedagogico siamo consapevoli dell'importanza del rapporto concreto tra l'ideazione tematica data e la grande libertà progettuale ed esecutiva dei ragazzi: essa è il fulcro della vera e propria progettazione pedagogica.

Per questo motivo siamo convinti che, con i dovuti tempi e ritmi che lo stesso gruppo si darà, il gruppo stesso potrà godere di un'ampia possibilità di intervento.

Poi magari attendiamo anche l'incontro con artisti del territorio...

TABELLA DEGLI INTERVENTI DEI RAGAZZI

Persona	Ruolo	Osservazioni
1. Enea	- Coach	
2. Larissa	- Coach	
3. Alice	- Artista	
4. Sally	- Artista	
5. Sohara	- Artista	
6.	- Artista	
7.	- Artista	
8.	- Artista	
9.	- Artista	
10.	- Artista	
11.	- Artista	
12.	- Artista	

INCONTRI

1. IDEAZIONE

- Su input degli animatori
- Su proposta del gruppo

4. PROGETTAZIONE

- Con un coach si determinano costi, spazi e disponibilità di tempo
- Eventuale ricerca fondi se necessario
- Eventuale calcolo di rendita dal prodotto realizzato

Versione del 03.12.2022



5. REALIZZAZIONE

- Un coach con il gruppo per le parti sensibili o pericolose
- Favorita l'autonomia del gruppo se non sussistono fasi delicate o pericolose

PRODOTTI POSSIBILI

1. DI PROMOZIONE

- Trailer video
- Foto ricordo

2. COMMERCIALI

- I prodotti degli atelier potrebbero rientrare in un concetto di auto-sostenibilità del progetto stesso
- L'esecuzione di un progetto potrebbe essere su mandato del Comune di Losone e quindi con un piccolo sovvenzionamento

MESSAGGIO SUI SOCIAL E STAMPA

22.09.2022 L'arte ci aiuta ad immaginare un mondo migliore...

L'atelier volante

Il progetto nasce sulla richiesta di un gruppo di giovani che vuole passare del tempo insieme, durante le aperture del centro giovanile, a fare arte.

Da questo, oltre al tempo libero per pitturare che loro chiedono, abbiamo pensato di inserire dei temi utili alla crescita interiore artistica ma anche significativi per la comunità dei giovani di Losone. Essendo inserito in un più ampio progetto pedagogico siamo consapevoli dell'importanza del rapporto concreto tra l'ideazione tematica data e la grande libertà progettuale ed esecutiva dei ragazzi: essa è il fulcro della vera e propria progettazione pedagogica.

Per questo motivo siamo convinti che, con i dovuti tempi e ritmi che lo stesso gruppo si darà, il gruppo stesso potrà godere di un'ampia possibilità di intervento.

Poi magari attendiamo anche l'incontro con artisti del territorio...

Versione del 03.12.2022



PROGRAMMA DI MASSIMA

1. SITUAZIONE DI BASE

- Ragazzi del centro giovanile
 - o 10 collaboratori massimo
- Tempo totale
 - o Definito ad ogni progetto
- Luogo
 - o Atelier del centro giovanile, Via Municipio 13 CH-6616 Losone
- Collaborazione
 - o Possibile collaborazione con artisti ticinesi
- Obiettivo sviluppo sostenibile possibile a dipendenza del tema
 - o 3, 4, 5, 7, 10 e 12



2. VALUTAZIONE

- Formativa su iDoceo
 - Per sviluppare una forma valutativa, anche ai fini della mia ricerca/azione in pedagogia sociale positiva, mi avvalgo del software iDoceo con un'osservazione formativa sui traguardi dati (vedi tabella p.4.)
- Sommativa
 - Per natura nel percorso di pedagogia sociale la valutazione sommativa non esiste nonostante l'ottenimento di prodotti finali
- Condivisione
 - Nessuna

3. CAMMINO PEDAGOGICO SOCIALE POSITIVO

Ogni singolo progetto verrà pensato didatticamente a sé stante...

Versione del 03.12.2022 3



SITOGRAFIA

https://www.losone.ch/A-mano-a-mano-51815700

https://www.losone.ch/Un-occhiata-4f848c00

https://unric.org/it/agenda-2030/

https://www.eda.admin.ch/agenda2030/it/home.html

https://www.lifeskills.it/le-10-lifeskills/

https://www4.ti.ch/generale/infogiovani/politiche-giovanili/politiche-giovanili/introduzione/

BIBLIOGRAFIA

Life Skills Education for Children and Adolescents in Schools (Report). World Health Organization. Retrieved 29 December 2020.

Moscatelli, M. P. (2021). Welfare per sognatori. Esperienze di rigenerazione sociale e urbana attraverso l'arte e la cultura. Mimesis ed.

Peterson, C., Seligman, M.E.P. (2004). Character Strengths and Virtues: A Handbook and Classification. Oxford university press

Prajapati, R. (2017). Significance of Life Skills Education. Contemporary Issues in Education Research.

Siegel, D. J. (2014). La mente adolescente. Raffaello Cortina

ALLEGATO

- 1. Autorizzazione genitori
- 2. Copione
- 3. Musica
 - o (Rosso, vitalità)
 - o (Viola, creatività)
 - o Gypnopédie 1, Erik Satie (Verde, malinconia)
 - o W.A. Mozart, Sonata nr. 16 in do maggiore, KV 545 (Giallo, allegria)
 - o (Blu, sensibilità)

Versione del 03.12.2022



La stanza dell'Atelier

Agenda 2030 ONU Ambito VIA-IS Base		Modello SP		Traguardo	Life skills
I. 3. Salute e benessere II. Trascendenza • Capacità di apprezzare bellezza ed eccellenza • Gratitudine • Speranza, ottimismo e capacità di proiettarsi verso il futuro • Spiritualità, fede e religiosità • Attitudine al perdono e alla compassione • Allegria e humor • Vitalità, passione ed entusiasmo III. 5 giovani 3UD 1; 5; 1 incontri	Parte creativa del progetto	Azione Autoregolazione	Ogni giovane elenca e idealmente individua potenziali svolgimenti del tema dato. - Ogni giovane mette in dialogo e in discussione la sua idea nel gruppo e di fronte alle reali disponibilità di tempo, mezzi e soldi.	Ogni giovane elenca e idealmente individua potenziali svolgimenti del tema dato e li mette in dialogo e in discussione nel gruppo e di fronte alle reali disponibilità di tempo, mezzi e soldi.	Comunicazione efficace Pensiero creativo
	Parte attiva del progetto	Interazione Azione Autoregolazione	- Ogni giovane esegue la parte del progetto assegnatagli in modo che le aspettative artistiche e tecniche del gruppo siano soddisfatte. Ogni giovane è disposto a mettere in discussione l'operato nel gruppo per raccogliere un consenso sistemico e una proposta di crescita personale.	Ogni giovane esegue la parte del progetto assegnatagli in modo che le aspettative artistiche e tecniche del gruppo siano soddisfatte. Per questo è disposto a mettere in discussione l'operato nel gruppo per raccogliere un consenso sistemico e una proposta di crescita personale.	Relazioni efficaci Gestione dei sentimenti
	Parte riflessiva del progetto	Azione Autoregolazione	Ogni giovane classifica ed elenca i vari sentimenti vissuti in questa esperienza (Brainstorming). - Ogni giovane ragiona, elabora e condivide il pensiero critico legato a questi sentimenti emersi.	Ogni giovane classifica ed elenca i vari sentimenti vissuti in questa esperienza (Brainstorming). Attraverso queste riflessioni esposte è in grado di ragionare, elaborare e condividere il pensiero critico legato ad esse.	 Relazioni efficaci empatia

Versione del 03.12.2022 5